



## **Cities Going Green: Aplikacja na rzecz rozwoju zielonego i inteligentnego miasta**

### **Cities Going Green w skrócie**

Zrównoważony rozwój odpowiada obecnym potrzebom ludzi bez ograniczania przyszłym pokoleniom możliwości do zaspokojenia swoich potrzeb.

Jednym z najskuteczniejszych sposobów radzenia sobie z tym zagrożeniem jest nauczanie dzieci w młodym wieku, jak ważna jest aktywna postawa wobec ochrony środowiska. Cel ten ma zostać osiągnięty przez realizację europejskiego projektu „Cities Going Green”.

### **Cel**

Zasadniczym założeniem projektu „Bardziej zielone miasta: Aplikacja na rzecz rozwoju zielonego i inteligentnego miasta” / Cities Going Green: Application for the Development of a Green and Smart City (Erasmus+ KA2, 2021) jest podniesienie świadomości ekologicznej wśród uczniów w wieku 10-12 lat, poprzez edukację ekologiczną, STEM i grywalizację.

Projekt ma na celu opracowanie aplikacji do gier, dostępnej na komputery stacjonarne/ laptopy i urządzenia mobilne, w której dzieci będą miały możliwość zbudowania własnych „Zielonych Miast”.

## Główne cele

1. Wzrost świadomości ekologicznej uczniów oraz rozwój kompetencji i umiejętności przekrojowych.
2. Opracowanie ram teoretycznych, na których opierać się będzie rozwój świadomości ekologicznej wśród uczniów szkoły podstawowej w wieku 10-12 lat.
3. Zaangażowanie uczniów w edukację STEM oraz rozwijanie kluczowych umiejętności uczniów poprzez STEM.
4. Zaprojektowanie najnowocześniejszej gry, która połączy edukację ekologiczną, grywalizację i edukację STEM.

## Główne rezultaty

1. Analiza porównawcza przykładów dobrych praktyk z zakresu "zielonych umiejętności"
2. Ramy teoretyczne aplikacji "Cities Going Green"
3. Zestaw efektów uczenia się dla poszczególnych etapów aplikacji "Cities Going Green"
4. Opracowanie założeń teoretycznych dla gry
5. Przygotowanie aplikacji "Cities Going Green"

## Główne działania

1. Przeprowadzenie badań porównawczych na temat zielonych praktyk
2. Przeprowadzenie grup fokusowych z nauczycielami, uczniami i ekspertami na temat zielonych praktyk oraz poziomu świadomości uczniów w wieku 10-12 lat w obszarze zielonych umiejętności
3. Projekt systemu grywalizacji
4. Kompozycja gry
5. Przygotowanie wersji beta aplikacji "Cities Going Green".
6. Realizacja zajęć online dla nauczycieli na temat korzystania z aplikacji "Cities Going Green"
7. Pilotażowe testowanie aplikacji "Cities Going Green" przez uczniów w dwóch etapach
8. Sfinalizowanie aplikacji "Cities Going Green"



**Koordinator:**

STOWARZYSZENIE NA RZECZ  
**INN**  **WACJI**  
i  edukacji

**Partnerzy:**

 **MMC** Mediterranean  
Management Centre



**Co-funded by  
the European Union**

Wsparcie Komisji Europejskiej dla produkcji tej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów, a Komisja nie może zostać pociągnięta do odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w niej zawartych.