



## **Cities Going Green: Aplicación para el Desarrollo de una Ciudad Verde e Inteligente**

### **Un vistazo a Cities Going Green**

La sustentabilidad ambiental está constantemente bajo amenaza. Una de las formas más efectivas de abordarla es enseñar a los niños la importancia de una postura activa hacia la protección del medio ambiente a una edad temprana. Esto es lo que pretende conseguir el proyecto europeo "Cities Going Green".

### **Objetivo**

El objetivo final de Cities Going Green: Application for the Development of a Green and Smart City (Erasmus+ KA2, 2021) es cultivar la conciencia ambiental en los alumnos de 10 a 12 años, a través de la educación ambiental, la educación STEM y la gamificación.

El proyecto tiene como objetivo el desarrollo de una aplicación de juegos, disponible para PC/portátiles y dispositivos móviles, donde los niños tendrán la oportunidad de construir sus propias "Ciudades Verdes".

## Objetivos principales

1. Cultivar la conciencia ambiental en los alumnos, junto con otras habilidades y competencias transversales.
2. Desarrollar un marco teórico sobre el cual se basará el cultivo de la conciencia ambiental en alumnos de primaria de 10 a 12 años.
3. Involucrar a los alumnos con la educación STEM y desarrollar habilidades clave de los alumnos a través de STEM.
4. Diseñar un juego de última generación que combine Educación Ambiental, Gamificación y Educación STEM.

## Resultados principales

1. Informe agregado sobre investigación documental e investigación de campo (grupos focales) sobre prácticas ecológicas
2. Marco teórico de la aplicación "Cities Going Green"
3. Resultados de aprendizaje para cada nivel de la aplicación "Cities Going Green"
4. Diseño del juego: composición de bloques de construcción, temas, puntos de decisión, reglas y sistema de puntos
5. Aplicación "Cities Going Green"

Numero de acuerdo: 2021-1-PL01-KA220-SCH-000029823

## Actividades Principales

1. Implementación de la investigación documental sobre prácticas ecológicas
2. Implementación de Grupos Focales con Docentes, Alumnos y Expertos sobre Prácticas Verdes y el Nivel de Concienciación de los Alumnos de 10-12 Años sobre este Tema
3. Diseño del Sistema de Gamificación
4. Composición del Juego
5. Desarrollo de la Versión Beta de la App "Cities Going Green"
6. Implementación de Clase en Línea para Docentes sobre el Uso de la Aplicación "Cities Going Green"
7. Prueba piloto de la aplicación "Cities Going Green" por alumnos en dos fases
8. Finalización de la aplicación "Cities Going Green"



**Coordinador:**



**Socios:**



Co-funded by  
the European Union

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.